

# C++ und reguläre Ausdrücke

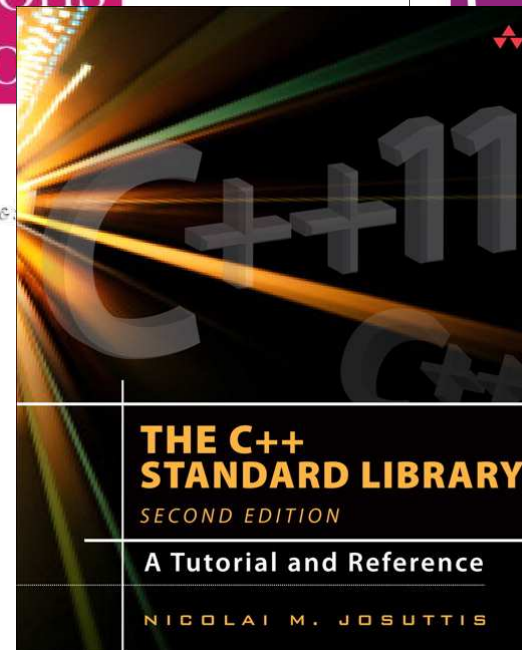
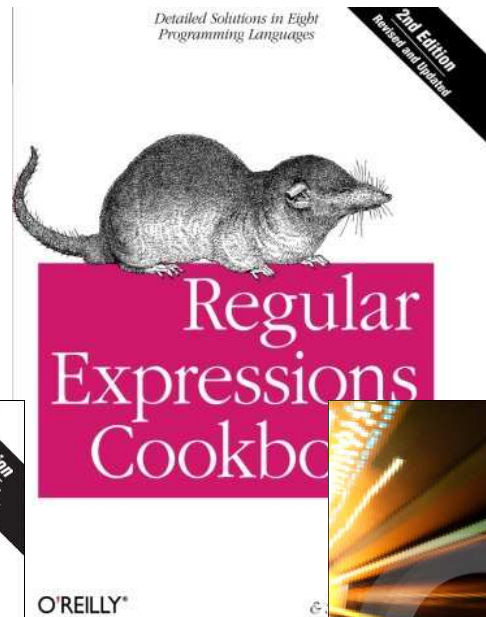
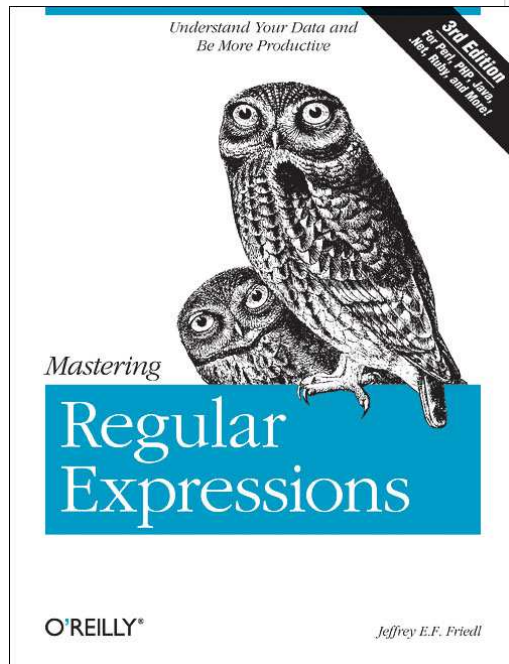
Holger Nausséd

Warum stehe ich hier?



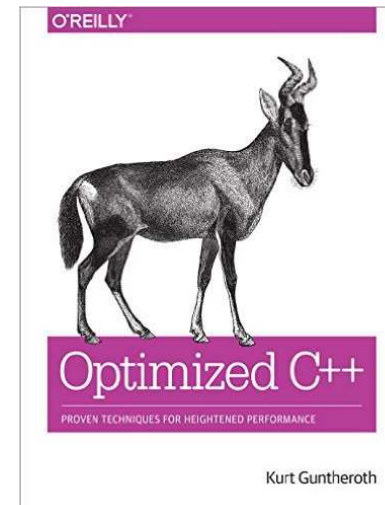
**Köln**

# Regex und C++



# Worum geht es eigentlich?

- Flugnummern
- Reguläre Ausdrücke unter C++(11)
- Performance
- Cmake
- Ubuntu LTS
- Optimized C++
- Atom





**I20160207LH 00105 00**

# Philip Hazel's PCRE Library

- Perl Compatible Regular Expression
  - C-API mit optionale C++ Wrapper
  - Syntax und Semantik wie Perl 5
  - POSIX, Mac und Windows
- 
- Compile
  - Execute
  - Store matches



# Fazit

- Performance-Unterschiede sind messbar
- Substr am schnellsten
- Kaum Unterschiede zwischen gcc und clang
- PCRE schneller als `std::regex` ( 25% )